**Regulamin Gry miejskiej**

**„Genius loci krasnostawskich miejsc”**

**§ 1 Organizator**

1. Organizatorem Gry Miejskiej jest Lokalna Organizacja Turystyczna „Krasnystaw- Wrota Roztocza”.
2. Gra jest realizowana w ramach zadania publicznego pn. Gra miejska „Genius loci krasnostawskichmiejsc”
3. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Krasnystaw. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

**§ 2 Warunki uczestnictwa**

1. Uczestnicy biorą udział w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest przesłanie mailem lub dostarczyć osobiście zgłoszenia do 15.05.2019 r. Jeżeli zgłoszenie wysłane nie będzie zeskanowane z podpisami, należy dostarczyć osobiście (w dniu gry miejskiej) wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszeniową zespołu liczącego 2 osoby.
2. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w grze jedynie za pisemną zgodą rodziców lub prawnych opiekunów.

**§ 3 Zgłoszenia**

1. Rejestracja do Gry prowadzona jest do dnia 15 maja 2019 r. Można jej dokonać przesyłając wypełniony zeskanowany formularz zgłoszeniowy na adres mailowy: info@lotkrasnystaw.pl lub dostarczenie osobiście. Kontakt telefoniczny do organizatora 696 473 423. Jeżeli zgłoszenie wysłane nie będzie zeskanowane z podpisami, należy dostarczyć osobiście (w dniu gry miejskiej) wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszeniową zespołu.
2. Udział w Grze jest bezpłatny, nie obowiązuje opłata wpisowa.
3. Liczba uczestników jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Poprzez zgłoszenie się do udziału w Grze oraz stawienie się na starcie Gry uczestnik wyraża zgodę na:
* wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
* przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 r. (Dz. U. Nr 133 poz. 883);
* publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej;
* opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika.

**§ 4 Zasady Gry**

1. Gra odbędzie się 18 maja 2019 roku w Krasnymstawie. Rozpocznie się o godzinie 10:30 i potrwa do godziny 15.00.
2. Rozpoczęcie gry nastąpi w Dworku Starościańskim w Krasnymstawie.
3. Każda z drużyn zarejestruje się przed rozpoczęciem gry.
4. Przy rejestracji do gry zespoły otrzymają karty uczestnika z do gry. Kartę będą uzupełniane wpisami dokonywanymi przez animatorów znajdujących się w poszczególnych punktach gry.
5. Zadaniem uczestników jest odnalezienie poszczególnych punktów gry. W punktach tych będą znajdowali się animatorzy z identyfikatorami, którzy będą dawali drużynom pytania historyczne. Pytania będą w formie testowej. W każdym pytaniu będzie tylko jedna prawidłowa odpowiedz. Drużyna po zakreśleniu odpowiedzi podpisuje kartę z pytaniami i zwraca ją animatorom.
6. Oprócz pytań historycznych drużyny będą dostawały od animatorów do wykonania proste gry i zadania zręcznościowe, które będą punktowane.
7. Lider drużyny wyznacza osoby do wykonywania poszczególnych zadań zręcznościowych.
8. Drużyny nie mogą się rozdzielać. Na wybranych punktach kontaktowych drużyna musi być w komplecie. W razie niezgodności gracze nie otrzymają zadań w danym punkcie.
9. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.
11. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
12. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
13. O godz. 13.00 wszystkie drużyny powinny znaleźć się w Miejskiej Bibliotece Publicznej ul. Okrzei 23. Nastąpi tam podsumowanie Gry miejskiej, prelekcja historyczne przeprowadzona przez dr Leszka Janeczka, poczęstunek, ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród.

**§ 5 Wyłanianie zwycięzców**

1. Punkty za pytania historyczne oraz zadania zręcznościowe będą sumowane.
2. Wygrywają trzy zespoły, które będą miały największą liczbę punktów.
3. Dla szkół podstawowych będzie oddzielana kategoria, w której wyłoniona zostanie zwycięska drużyna z największą ilością punktów.
4. W razie takiej samej ilości punktów nastąpi dogrywka w formie pisemnych pytań testowych. Drużyny dogrywające będą dostawały takie same pytania.
5. Organizatorzy przewidują dla wszystkich uczestników drobne upominki a dla zwycięzców ciekawsze nagrody.
6. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Krasnymstawie.

**§ 6 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.lotkrasnystaw.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą ( sms lub tel.)
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaginione i zgubione rzeczy.